

PREINSCRIPCIÓN

Datos del Alumno:

- NOMBRE:
- APELLIDOS:
- EDAD:
- CURSO:
- TELEFONO DE CONTACTO:
- EMAIL:

Con todos los alumnos/as preinscritos se formarán los grupos. Una vez confirmados con el AMPA, nos pondremos en contacto con la familia para hacer la inscripción formal de esta actividad extraescolar.

Cláusula informativa sobre el RGPD

De conformidad con lo establecido en la normativa vigente en Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que tanto sus datos como los de su hijo/a recogidos a partir del presente formulario serán incorporados a un fichero bajo la responsabilidad de Formación y Asesoría Integral S.L., con domicilio en C/ Peña de Francia nº 1, 37007 Salamanca, con la finalidad de atender los compromisos derivados de la relación que mantenemos con usted y su hijo/a. Es por ello que Formación y Asesoría Integral se compromete a adoptar todas las medidas razonables para que estos se supriman o rectifiquen sin dilación cuando sean inexactos. Mientras no nos comunique lo contrario, entenderemos que sus datos no han sido modificados, que usted se compromete a notificarnos cualquier variación y que tenemos su consentimiento para utilizarlos para las finalidades mencionadas. Formación y Asesoría Integral S.L. informa que procederá a tratar los datos de manera lícita, leal, transparente, adecuada, pertinente, limitada, exacta y actualizada. De acuerdo con los derechos que le confiere en la normativa vigente en protección de datos podrá ejercer los derechos de acceso, rectificación, limitación de tratamiento, supresión, portabilidad y oposición al tratamiento de sus datos de carácter personal así como del consentimiento prestado para el tratamiento de los mismos, dirigiendo su petición a la dirección postal indicada más arriba o al correo electrónico info@faisl.com. Podrá dirigirse a la Autoridad de Control competente para presentar la reclamación que considere oportuna.

HORARIOS Y PRECIOS

DÍA — HORA	CURSOS
LUNES, 17-18h	ED. PRIMARIA

PRECIO:
27€ / mes

CARACTERÍSTICAS DE LAS CLASES

- Clases en el colegio, desde octubre a mayo.
- Máximo 12 alumnos/as.
- Mínimo 7 alumnos/as.
- Informes de evaluación trimestral.
- Plataforma MNProgram de comunicación con las familias (Comunicados, eventos, informes y ausencias).
- Envío de diploma propio de nuestra empresa.
- Renovación constante de kits, materiales y contenidos educativos.



NOS ENCONTRARÁS EN:

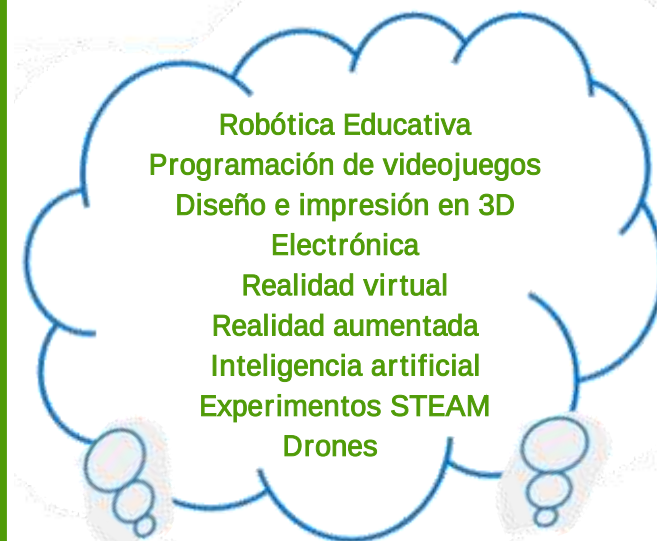
FAI SL & ROCKBOTIC

Calle Peña de Francia, nº 1
37007 Salamanca
informacion@faisl.com
Tel. 923 17 50 49 /
650 18 24 37



GENIOS TECNOLÓGICOS CEIP PADRE MANJÓN

Actividad Extraescolar - curso 26/27



CLUB DE GENIOS TECNOLÓGICOS

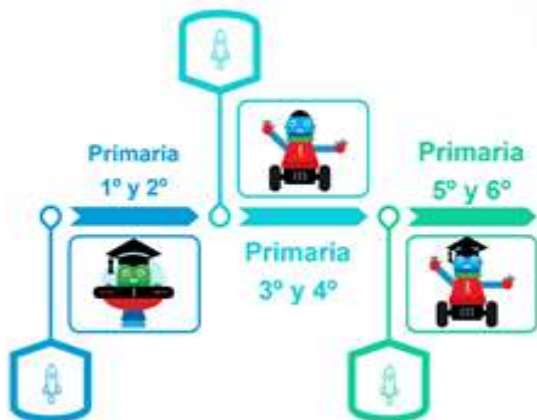
Actividad extraescolar en tu propio colegio de
**ROBÓTICA, PROGRAMACIÓN, VIDEOJUEGOS,
ELECTRÓNICA, DISEÑO EN 3D, REALIDAD VIRTUAL Y
AUMENTADA, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, DRONES
Y MANUALIDADES STEAM.**

Los alumn@s realizarán proyectos para aprender
con la tecnología, a la vez que se divierten y juegan
con los materiales creados por los ellos mismos.

Permite potenciar las **HABILIDADES Y COMPETENCIAS
DIGITALES** de los alumn@s con el uso de
tecnologías emergentes, esenciales en
el día a día y en el futuro de los niños y jóvenes.

APRENDIZAJE PROGRESIVO

El **APRENDIZAJE ES PROGRESIVO** a lo largo de los
ciclos educativos. Los contenidos van aumentando
de dificultad en cada etapa y los aprendizajes se
van haciendo más complejos, a la vez que se
revisa el contenido de niveles anteriores.



EDUCACIÓN PRIMARIA

Proyectos científico- tecnológicos para crear
Y experimentar, reforzando el aprendizaje
y desarrollado las competencias digitales,
la creatividad y pensamiento lógico.



**-Construcción y programación de prototipos
robóticos:** *Lego WeDo. Inventor Kit Neza y
robot Edison.*

-Programación de videojuegos: *Scratch, Make
Code Arcade, Tinker, Kodu, etc.*

-Diseño y programación de mundos virtuales:
Delightex Edu y Luantí.

-Retos de programación para aprender a utilizar
secuencias, bucles, variables, condicionales, etc.
de manera divertida. *La hora del código, Pilas y
bloques, CodeMonkey, etc.*

-Programación de placas electrónicas:
Makey Makey y Microbit.

-Diseño de objetos en 3D: *Tinkercad.*

-Diseño de gif animados e interactivos: *Piskel.*

-Simulación de vuelo de drones: *Flysky y SRX -Ski
Racning Xperience.*

-Manualidades STEAM.



TECNOLOGÍAS

